



TENNISCLUB
ISMANING e.V.

Die wichtigsten Fakten für das Freiplatzsystem **im Überblick**

- Buchen kann man weiterhin nur vor Ort im TCI mit der Buchungskarte am Touchscreen (Bildschirm zum Platz buchen) – wie gehabt. Online kann man einsehen, welche Plätze bereits belegt wurden. Buchen ist online nicht möglich.
- Man kann maximal 1 Stunde im Voraus reservieren. Ein Einzel dauert 60 Minuten und ein Doppel 120 Minuten und kann immer zur vollen bzw. halben Stunde begonnen werden.
- Das erste Mitglied, das den Platz bucht, ist der Hauptbucher.
- Bei einem Einzel müssen 2 Personen (Hauptbucher und 1 Mitspieler), beim Doppel müssen 4 Personen (Hauptbucher und 3 Mitspieler) eingetragen werden. Geschieht dies nicht, wird die Buchung automatisch 5 Minuten nach Spielbeginn gelöscht.
- Ein passives Mitglied oder einen Gast buchen Sie mit dem Gastbutton am Touchscreen kostenpflichtig hinzu. Passive Mitglieder haben eine Buchungskarte, Gäste können eine kaufen und können namentlich in der Buchung aufgeführt werden. Bei einer kostenpflichtigen Buchung kann nur per Lastschrift gebucht werden. Eine Umwandlung der Lastschrift in eine Barzahlung ist nur während der Rezeptionsöffnungszeiten möglich.

Die Preise für die Freiplätze sind abhängig von der Tageszeit und dem Wochentag. Vor der Buchungsbestätigung wird der berechnete Preis angezeigt.



TENNISCLUB
ISMANING e.V.

Bedienungsanleitung für das Freiplatzsystem von eBuSy

1. Durch Tippen auf den Touchscreen die entsprechende **Zeit und Platz** auswählen
2. Das Feld „**Mit Buchungskarte anmelden**“ anklicken (nennen wir es einheitlich "antippen" wie schon weiter unten)
3. **Buchungskarte** rechts vom Touchscreen vor das Lesegerät **halten**.
4. **Einzel** oder **Doppel** durch Antippen auswählen und „**weiter**“ antippen
5. Das Datum, die Uhrzeit und die Freiplatznummer werden angezeigt.
 - a. Bei *Mitspieler (aktives Mitglied)* das „+“ antippen, um einen Mitspieler hinzufügen zu können. Das Feld „**Mit Buchungskarte anmelden**“ antippen und die **Buchungskarte** rechts vom Touchscreen **vor das Lesegerät halten**. Die Buchung wird nochmals zur Kontrolle angezeigt, ggf. die „**Nutzungsbedingungen**“ akzeptieren und „**Jetzt buchen**“ antippen, um die Buchung abzuschließen.
 - b. Bei *Mitspieler (passives Mitglied bzw. Gast)* das „+“ antippen, um einen Mitspieler hinzufügen zu können. Hier das Feld „**GAST**“ antippen und „**weiter**“. Nun muss die Zahlungsart „**Lastschrift**“ ausgewählt werden und „**weiter**“. Die Buchung wird nochmals zur Kontrolle inkl. zu zahlendem Betrag angezeigt, ggf. die „**Nutzungsbedingungen**“ akzeptieren und „**Jetzt buchen**“ antippen, um die Buchung kostenpflichtig abzuschließen. Wenn eine Barzahlung gewünscht wird, können Sie dies während der Rezeptionsöffnungszeiten, nachdem Sie die Buchung abgeschlossen haben, vornehmen lassen. Passive Mitglieder können sich mit ihrer Buchungskarte namentlich einbuchen oder als Gast gebucht werden.
 - c. Der *Mitspieler ist noch nicht da* – auf „**weiter**“ und danach auf „**jetzt buchen**“ tippen. Es folgt der Hinweis, dass die Buchung unvollständig ist und spätestens 5 Minuten nach Spielbeginn gelöscht wird, wenn sich der Partner nicht dazu bucht. **Unvollständige Buchungen sind mit gelber Farbe hinterlegt**. Der Partner kann sich durch erneutes Antippen der Buchung hinzufügen.

Ihre bisherige Magnetstreifenkarte können Sie nicht mehr benutzen. Sollten einmal Fehler auftreten, die Buchungskarte nicht mehr funktionieren, wenden Sie sich bitte an die Rezeption.